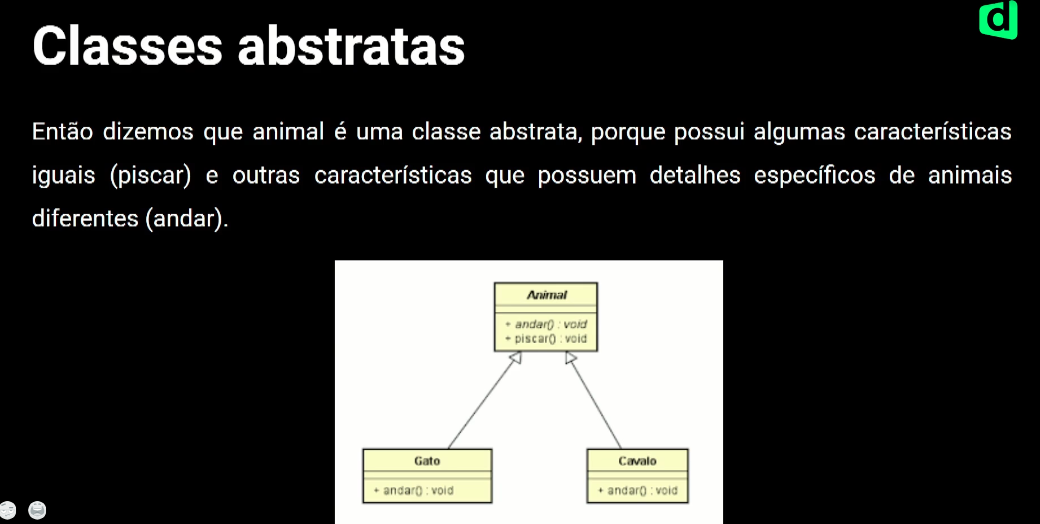
**Classe abstrata:**

Representa grupos que tem características comuns, mas que, em alguns detalhes específicos, agem de maneira diferente. EX: Cavalo e gato são animais, mas andam igual?

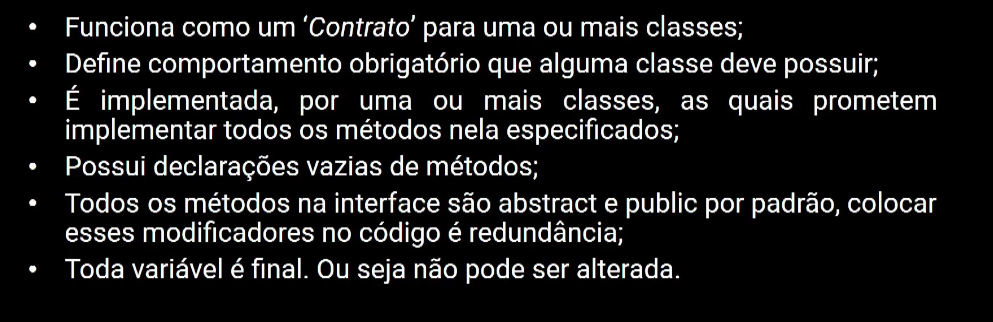


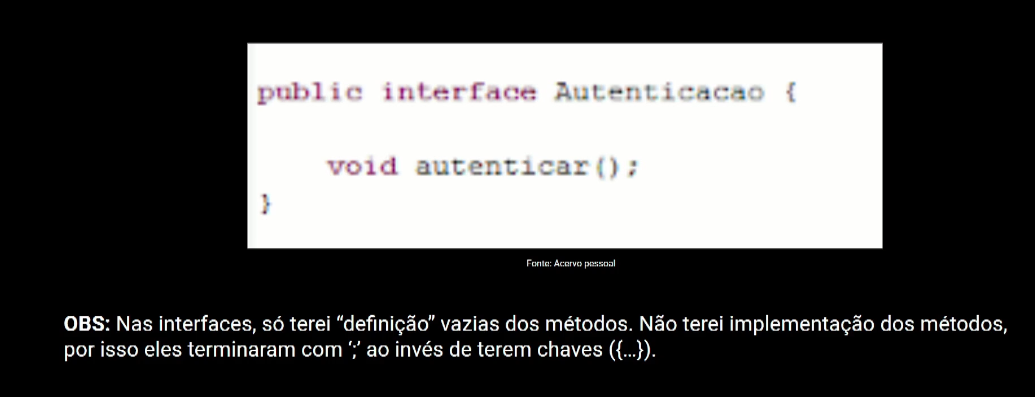
Classe abstrata não pode instanciar um objeto, mas pode implementar métodos, definir atributos que outras classes irão herdar e pode possuir declarações de métodos vazias e/ou métodos implementados.



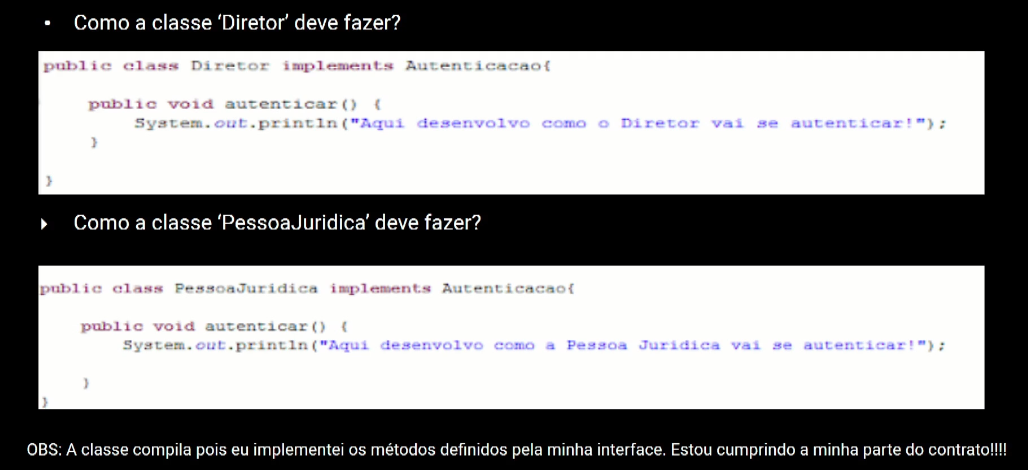
Não posso fazer isso!.

**Interfaces:**





Todo classe inicia com letra maiúscula e todo método inicia com letra minúscula.



Implements! É atrela a classe a uma classe de interface chamado Autenticação.

**Classe X interface**: A classe declara e implementa seus métodos, enquanto a interface apenas declara.